

# Introduction à la sécurité

## TD3

# Exercice 1 - Chiffrement avec blanchiment

Nous considérons un chiffrement par blocs  $E$  qui utilise des clefs de  $k$  bits pour chiffrer des blocs de  $n$  bits et une variante (dite avec blanchiment) qui utilise une clef de  $k + n$  bits de la forme  $K = (K_1, K_2) \in \{0, 1\}^k \times \{0, 1\}^n$  et qui chiffre un bloc  $m$  de  $n$  bits sous la forme  $c = E_{K_1}(m) \oplus K_2$ . Montrer qu'il existe une attaque à deux clairs connus contre cette variante de  $E$  qui demande  $2^{k+1}$  évaluations de la fonction  $E$ . (i.e. que cette variante ne ralentit la recherche exhaustive que d'un facteur 2).

→ On s'intéresse à la complexité des recherches exhaustives.

- Pour un chiffrement par bloc  $E$  avec des clefs de  $k$  bits pour chiffrer des blocs de  $n$  bits: Complexité de la Brute force =  $2^k$

- Pour augmenter cette complexité, on applique un blanchiment:  $c = E_{K_1}(m)$   
→  $c = E_{K_1}(m) \oplus K_2$  *Blanchiment*

# Exercice 1 - Chiffrement avec blanchiment

- Avec blanchiment, quel est l'espace de clefs ?  $K_1, K_2$   
 $K_1 \in \{0,1\}^k$     $K_2 \in \{0,1\}^n$     $K_3 \in \{0,1\}^{n+k}$

→ La complexité est donc de:

$$2^{n+k}$$

- On suppose que l'on accède à un couple de clairs/chiffrés suivants:

$(m_1, c_1)$  et  $(m_2, c_2)$  avec:

- $c_1 = E_{K_1}(m_1) \oplus K_2$
- $c_2 = E_{K_1}(m_2) \oplus K_2$

- Comment faire diminuer la complexité du calcul ?

$$c_1 \oplus c_2 = E_{K_1}(m_1) \oplus K_2 \oplus E_{K_1}(m_2) \oplus K_2 = E_{K_1}(m_1) \oplus E_{K_1}(m_2)$$

→ Le XOR fait disparaître le blanchiment.

# Exercice 1 - Chiffrement avec blanchiment

- Nous avons donc obtenu:  $c_1 \oplus c_2 = e_{K_1}(m_1) \oplus e_{K_1}(m_2)$

→ Il nous faut calculer toutes les combinaisons de  $K_1$  sur

$l$  messages

→ La complexité est donc:

$$2 \times 2^k = 2^{k+1}$$

# Point Culture

- Le système de chiffrement par bloc **DES** est résistant à la plupart des attaques connues, néanmoins sa faiblesse réside dans la longueur de ses clefs...de **56 bits**.
- La **recherche exhaustive est donc possible**, c'est pourquoi des alternatives ont été proposées pour augmenter la complexité de la force brute:
  - le blanchiment...qui n'est finalement pas si efficace:  $c = \text{DES}_{K_1}(m) \oplus K_2$
  - le pré-blanchiment  $c = \text{DES}_{K_1}(m \oplus K_2)$  qui n'est pas plus sûre
  - En 1984, Rivest propose la variante:  $c = \text{DES}_{K_1}(m \oplus K_2) \oplus K_3$
- L'une des idées pour accroître la sécurité serait de *surchiffrer* le clair avec un **chiffrement double** (et donc deux clefs aléatoires et indépendantes):
  - On obtient le chiffré par:  $c = e_{K_2}(e_{K_1}(m))$
  - Et donc le clair par:

$$m = D_{K_1}(D_{K_2}(c))$$

## Exercice 2 - Double Chiffrement

1. Montrer que le double chiffrement n'apporte pas toujours un gain de sécurité par rapport au chiffrement simple.
  - Pouvez-vous citer un exemple simple de chiffrement pour lequel le chiffrement double revient à un chiffrement simple ?

→ Chif. de César: décaler de 3 lettres puis de 5 lettres = décaler de 8 lettres.

- Deuxième exemple: le xor avec un masque.

$$\begin{array}{l} E_{k_1}: m \rightarrow m \oplus k_1 \\ E_{k_2}: m \rightarrow m \oplus k_2 \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} E_{k_1} \circ E_{k_2} = E_{k_1}(E_{k_2}(m)) \\ = m \oplus \underbrace{k_1 \oplus k_2}_{k_3} \end{array} \right.$$

→ Complexité inchangée!

$k_3$  complexité inchangée!

## Exercice 2 - Double Chiffrement

2. Exprimer la taille de l'espace des clefs du chiffrement double en fonction de la taille  $k$  des clefs du système de chiffrement sous-jacent. Donner l'accroissement de la complexité d'une recherche exhaustive de la clef.

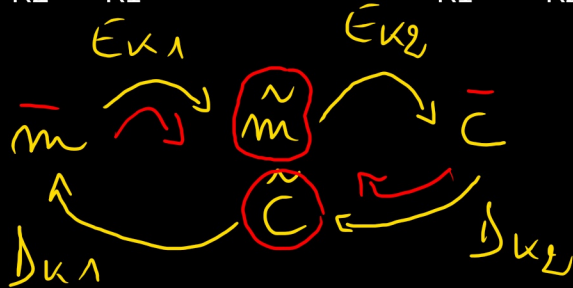
- Soient  $K_1$  et  $K_2$  les deux clefs. Avec:  $K_1, K_2 \in \{0, 1\}^k$
- Dans le cas où le chiffrement double n'est pas équivalent à un chiffrement simple, la recherche exhaustive s'élève théoriquement à :

$$2^{2k}$$

## Exercice 2 - Double Chiffrement

3. Montrer que le double chiffrement est vulnérable à une attaque à clairs connus si l'attaquant dispose de quelques couples clair/chiffré et calcule  $E_k(m)$  et  $D_k(c)$  pour toutes les clefs  $k$  en mémorisant les résultats obtenus une table.

- Soit un couple clair/chiffré  $(m, c)$  obtenu par chiffrement double. comment obtenir les clefs utilisées grâce à une table de hachage ?
  - On a  $c = E_{k_2}(E_{k_1}(m))$  et  $m = D_{k_1}(D_{k_2}(c))$  que l'on peut schématiser par:



- Comment procéder le plus efficacement ?



## Exercice 2 - Double Chiffrement

- Calculer le chiffré  $\tilde{c} = E_{k_1}(m)$  pour toutes les clefs possibles.
  - Stocker les valeurs de  $(\tilde{c}, k_1)$  obtenues dans une table de hachage. ✗
- Calculer le déchiffré  $\tilde{m} = D_{k_2}(m)$  pour toutes les clefs possibles.
  - Chercher si  $\tilde{m}$  apparaît comme un  $\tilde{c}$  dans la table de hachage!
- Pour chaque  $\tilde{c} = \tilde{m}$  retourner alors les  $(k_1, k_2)$  associées !

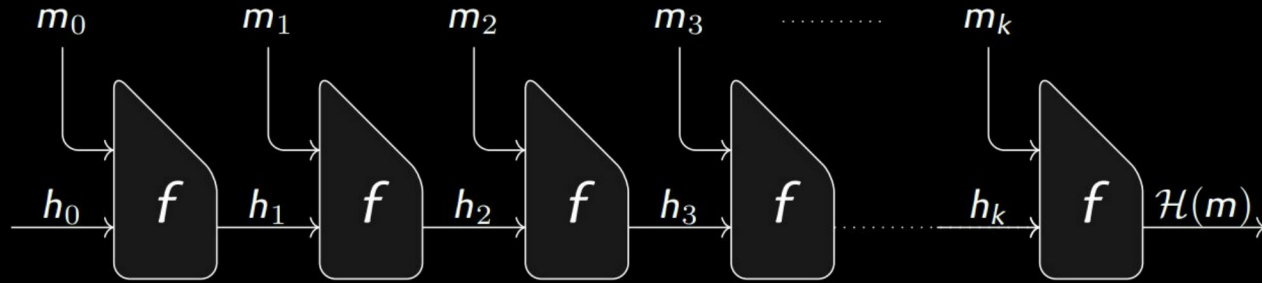
Analyser la complexité en temps et en mémoire de cette attaque.

- Combien de chiffrements calculé pour  $\tilde{c}$ ?  $2^k$
- Combien pour  $\tilde{m}$ ?  $2^k$
- Complexité en temps: combien d'évaluation de l'algorithme?  $2 \times 2^k = 2^{k+1}$
- Complexité en espace: combien d'espace pour la table de hachage?  $k \times 2^k$

# Exercice 3 - Multicollisions pour les fonctions de hachage itérées

Nous considérons une fonction de hachage  $H : \{0, 1\}^r \rightarrow \{0, 1\}^n$  construite à partir d'une fonction de compression  $f : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^l \rightarrow \{0, 1\}^n$  par la méthode de Merkle-Damgard (avec  $l > 2n$ ).

Rappels:



**Construction de Merkle-Damgard:** itération d'une fonction de compression en découpant le message en blocs et en appliquant cette fonction successivement à chaque bloc concaténé au résultat de la compression du bloc précédent.

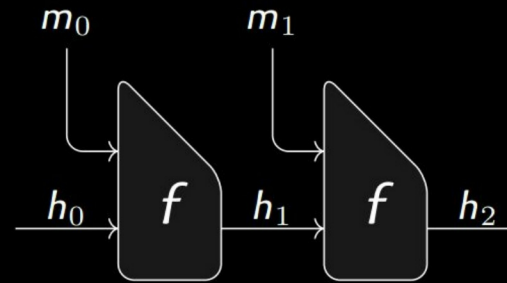
# Exercice 3 - Multicollisions pour les fonctions de hachage itérées

Soit  $H_c : \{0, 1\}^{c \cdot l} \rightarrow \{0, 1\}^n$  une fonction construite à partir de  $f$  par la méthode de Merkle-Damgard mais sans ajouter de bourrage et utilisée uniquement pour les messages de longueur fixe égale à un multiple de  $l$ .

1. En cherchant deux collisions bien choisis pour la fonction de compression, montrer comment obtenir une 4-multicollision pour  $H_2$ .

• Représentons  $H_2$ :

- On traite d'abord  $f(h_0, m_0) = h_1$
- puis ensuite  $f(h_1, m_1) = h_2$



• En choisissant astucieusement une collision par étape on peut exhiber une 4-multicollision

# Exercice 3 - Multicollisions pour les fonctions de hachage itérées

- Pour la première étape, on choisit deux blocs de clairs **différents**:

- La première collision est donc de la forme:

$$f(h_0, m_1^a) = f(h_0, m_1^b) = h_1$$

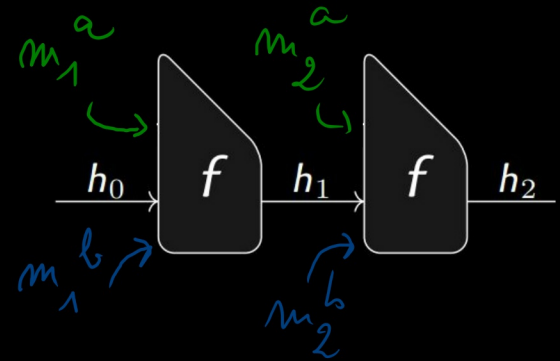
- De la même manière pour la seconde étape:

- on choisit  $m_2^a, m_2^b$

- la collision est donc de la forme:

$$f(h_1, m_2^a) = f(h_1, m_2^b) = h_2$$

- On a donc pour  $H_2$  une 4-multicollision puisque:



$$H_2 = (m_1^b, m_2^b) =$$

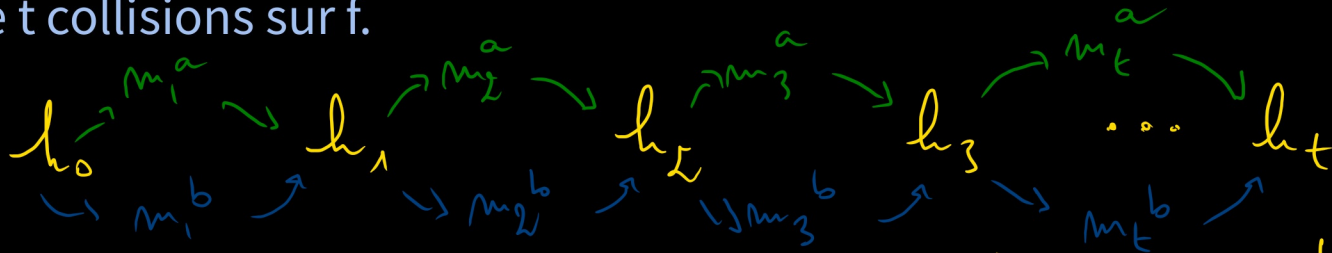
- Il est possible “d’emprunter tous les chemins” pour arriver à  $h_2$ :  
$$H_2(m_1^a, m_2^a) = H_2(m_1^a, m_2^b) = H_2(m_1^b, m_2^a)$$

# Exercice 3 - Multicollisions pour les fonctions de hachage itérées

2. Expliquer comment transformer cette 4-multicollision pour  $H_2$  en une 4-multicollision pour  $H$ .  $\Pi = m_1, m_2, m_3 \rightarrow \Pi^* = m_1, m_2, m_3, 000 \rightarrow \Pi^f = m_1, m_2, m_3, 0113$

- Les messages de la multicollision sont de la même longueur, il suffit donc d'ajouter le padding et un bloc contenant la longueur du message pour obtenir directement une multicollision pour  $H$ .

3. Généraliser en montrant qu'on peut obtenir une  $2^t$ -multicollision pour  $H$  pour le coût de  $t$  collisions sur  $f$ .



On recherche une collision de la forme:  $f(h_0, m_i^a) = f(h_0, m_i^b) = h_1$   
puis:  $f(h_{i-1}, m_i^a) = f(h_{i-1}, m_i^b) = h_i$   
avec:  $m_i^a \neq m_i^b$   
 $i \in \{2, \dots, t\}$ .

## Exercice 3 - Multicollisions pour les fonctions de hachage itérées

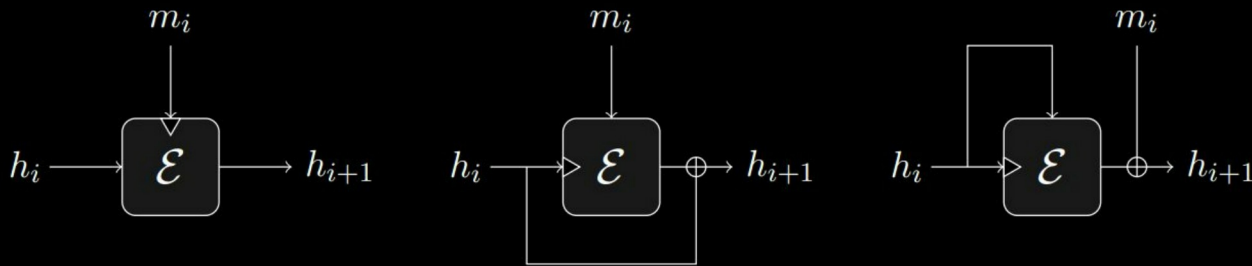
3. Généraliser en montrant qu'on peut obtenir une  $2^t$ -multicollision pour  $H$  pour le coût de  $t$  collisions sur  $f$ .

- Combien de couples obtient-on au total ?  $2^t$   
*t couples!*
- Si  $f$  se comporte comme une fonction aléatoire, quel est le coût pour obtenir une collision ?  $2^{t/2}$
- Quel est finalement le coût pour obtenir une  $2^t$ -multicollision ?  $t \times 2^{t/2}$

# Exercice 4 - Chiffrement par bloc et fonction de compression

Soit  $E : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$  un système de chiffrement par blocs qui utilise des clefs de  $n$  bits pour chiffrer des messages de  $n$  bits. Montrer que les trois fonctions de compression  $f_1$ ,  $f_2$  et  $f_3$  ne sont pas résistantes à la pré-image.

1.  $f_1 : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ ,  $f_1(h, m) = E_m(h)$
2.  $f_2 : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ ,  $f_2(h, m) = E_h(m) \oplus h$
3.  $f_3 : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ ,  $f_3(h, m) = E_h(h) \oplus m$



**Rappel:** Résistance à la pré-image: étant donnée une empreinte  $h$ , il doit être calculatoirement difficile de trouver un message  $m$  tel que:  $H(m) = h$

# Exercice 4 - Chiffrement par bloc et fonction de compression

- $f_1: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ ,  $f_1(h, m) = E_m(h) = h^*$
- $f_2: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ ,  $f_2(h, m) = E_h(m) \oplus h = h^*$
- $f_3: \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ ,  $f_3(h, m) = E_h(h) \oplus m = h^*$

1.  $f_1(h, m) = E_m(h)$ : étant donné  $h^* \in \{0, 1\}^n$ , pour tout message  $m$  choisit, il est possible de calculer:  $h = E_m^{-1}(h^*)$

alors:  $f_1(h, m) = E_m(E_m^{-1}(h^*)) = h^*$

2.  $f_2(h, m) = E_h(m) \oplus h$ : étant donné  $h^* \in \{0, 1\}^n$ , pour tout  $h$  choisit, il est possible de calculer:  $m = E_h^{-1}(h^* \oplus h)$

alors:  $f_2(h, m) = E_h(E_h^{-1}(h^* \oplus h)) \oplus h = h^* \oplus h \oplus h = h^*$

3.  $f_3(h, m) = E_h(h) \oplus m$ : étant donné  $h^* \in \{0, 1\}^n$ , pour tout  $h$  choisit, il est possible de calculer:  $m = E_h(h) \oplus h^*$

alors:  $f_3(h, m) = E_h(h) \oplus (E_h(h) \oplus h^*) = h^*$

